Gracias y felicidades por su elección de la unidad BOSS DB-60 METRONOME Dr. Beat.

Antes de usar esta unidad, lea cuidadosamente las secciones tituladas: "USO SEGURO DE LA UNIDAD" y "NOTAS IMPORTANTES" (Hoja a parte). Estas secciones proporcionan información importante para el uso apropiado de la unidad. Además, para asegurarse de haber adquirido un buen conocimiento de cada característica proporcionada por su nueva unidad, es necesario que lea por completo el Manual del Propietario. Guarde estos manuales y téngalos a mano como guía de consulta rápida

La unidad DB-60 no contiene baterías instaladas de orígen. Asegúrese de leer la sección "Sustitución de las baterías" y luego siga las instrucciones de instalación de las baterías

el volumen cada ritmo, para poder crear estilos los valores indicados en la pantalla.

Copyright © 2004 BOSS CORPORATION Todos los derechos reservados, ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida de ningún modo sin el permiso escrito de BOSS CORPORATION.

Características Principales

Descripción del Panel

∜ Botón NOTE/PITCH selecciona

Botón POWER enciende

A TEMPO/STYLE button =

el Modo Reference Tone

(C) Botón TIMER/ST.WATCH

selecciona alternativamente

los modos Timer y Stopwatch

Jack PHONES conecte

agui los auriculares.

NO CONECTAR NINGÚN OTRO

DISPOSITIVO A ESTE JACK

Switches the unit to

y apaga la unidad

- O Los cuatro ritmos distintos (negras, corcheas, semicorcheas y tresillos) y el volumen de los acentos son completamente ajustables, y le permitirán crear estilos de ritmo oricinales rápida y fácilmente . O La unidad incluve estilos básicos (modo de reproducción del sonido del metrónomo) preprograamados, y además estilos com compases compuestos y otros estilos que le permiten
- adaptarse a distintos géneros musicales. O Es posible usar la Función Memory para almacenar hasta ocho configuraciones de metrónomo distintas. O Es posible reproducir los ajustes de la Memoria de forma automática, lo que le permitirá practicar con
- tiempos irregulares así como cambios de tempo dentro una misma canción. (Función Loop Play).
- O Es posible ajustar el tempo pulsando el botón TAP a tiempo con el tempo de la canción (Función Tav Invut del tempo).

O Es posible específicar el sonido de referéncia en incrementos de semitono en un rango de una octava. Esto es apropiado para practicar con instrumentos de viento, así como para la afinación. (Función Reference Tone).

- Es posible medir el tiempo de una interpretación así como establecer una alarma de modo automático en un momento preestablecido por el usuario. Además, es posible visualizar el tiempo en pantalla como tiempo transcurrido split time (Función Timer/Stopwatch).
- O Consta de una Función Auto Power Off, que le permitirá apagar la unidad de forma automática si permanece sin uso durante aproximadamente 70 minutos.
- O La unidad Db-60 viene de fábrica con la característica *backlighting*, es decir, retroiluminación, que le permite su uso incluso en situaciones de escenario con escasa iluminación

Usado para ajustar el tempo del metrónomo (tap input), reajustar el timer y el reloj de Indicadores de Tempo detención, y mostrar el tiempo dividido Se encienden a tiempo con el Tempo Pantalla Altavoz 0B0SS Dr.Beat DB-60 METRONOM Botón WRITE Permite almacenar ajustes 0 0 en la Memoria Botón START/STOP inicia y detiene el metronome, sonido de referencia, la Función Timer, y el WRITE reloi de detención ■ You can use the DR-60's stand Dial VOLUME by setting it up as shown in the Ajusta el volumen global. figure. - Botán MEMORY Selecciona los ajustes guardados en memoria.

Cambia el tempo del metrónomo y los ajustes de

Botón TAP/RESET/SPLIT

Funcionamiento

■ Usar la unidad DB-60 como un metrónomo

1. Con la unidad encendida, pulse el botón 🌋 para cambiar la unidad DB-60 al Modo Metronome. Cuando "BEAT" o "PATTERN" parpadeeen en pantalla, pulse el btotón 🚨 ; "BEAT" o "PATTERN" permanecerán encendidos en la pantalla. Cuando la unidad DB-60 esté en modo Metrónomo, "MEMORY", "TEMPO", v "STYLE" aparecerán en pantalla.

Botón ACCENT, botones NOTE (J 7) 7) 7)

ajusta el volumen del acento en el primer tiempo v

- 2. Ajuste el tempo mediante los botones TEMPO/VALUE ▼/▲ Es posible ajustar el tempo en un rango de 👃 = 30-250. Los valores pueden aumentar o disminuir en intervalos de diez — mantenga pulsado el botón TEMPO/ VALUE ▲ y pulse el botón ▼, o mantenga pulsado el botón ▼ y pulse el botón ▲.
- 3. Pulse el botón a para que "BEAT" o "PATTERN" parpadeen en pantalla.
- 4. Seleccione un estilo mediante los botones TEMPO/VALUE ▼/▲. La unidad DR-60 incluye 232 estilos distintos "RFATS" y 20 tinos de "PATTERNS" para elegir. Tanto "BEAT" o "PATTERN" pueden aparecer en pantalla, según el estilo seleccoinado. "BEAT" indica el número de tiempos de negra. "BEAT" siempre indica un ajuste de metrónomo que interprete un tiempo fijo regular. Los ritmos se interpretarán al indicar "PATTERN". * Un compás compuesto se indica con un punto entre las cifras que la indican. E.g. (BEAT 2+3)

[Mapa de equivalencias de números / nombres de Patrones]										
	1	8-BEAT 1	5	16-BEAT 2	9	DANCE 1	13	CLAVE 3-2	17	WALTZ
	2	8-BEAT 2	6	SHUFFLE 1	10	DANCE 2	14	CLAVE 2-3	18	TANGO
	3	8-BEAT 3	7	SHUFFLE 2	11	COUNTRY	15	RUMBA	19	MAMBO
Ī	4	16-BEAT 1	8	FUNK	12	REGGAE	16	BOSSA NOVA	20	MARCH

(El patrón 17 es de 3 tiempos: el resto de patrones son de 4 tiempos)

- 5. Pulse el botón START/STOP para iniciar o detener el metrónomo
- * No es posible cambiar el tempo con los botones TEMPO/VALUE ▼/▲ mientras "BFAT" o "PATTERN" esté parpadeando en pantalla. Si desea cambiar el tempo tempo, pulse el botón 📓 para que "BEAT" o "PATTERN" dejen de parpadear y permanezcan fijos en pantalla.

Ajustar el Tempo mediante la Función Tap Input

Es posible ajustar el Tempo pulsando el botón TAP/RESET/SPLIT dos o más veces en el Modo Metronome; El Tempo se ajustará en los mismos tiempos de pulsación del botón. Es posible ajustar el Tempo en un rango de 🌡 = 30–250. Crear estilos de ritmo originales

En el Modo Metronome es posible usar los 5 botones de la parte inferior de la pantalla (botón ACCENT y botones J, 13, 1313, 🛗) para cambiar el modo de reproducción del metrónomo.

1. Pulse el botón A en el Modo Metronome para que "BEAT" o "PATTERN" parpadee en pantalla.

- 2. Si "PATTERN" parpadea en pantalla, puylse los botones TEMPO/VALUE ▼/▲ para seleccionar "BEAT
- 3. Cambie el modo de reproducción del Metrónomo mediante los botones ACCENT y/o NOTE. Ajuste el volumen del acento para el primer tiempo en el compás mediante el botón ACCENT a la izquierda de la fila de botones. Es posible seleccionar cualquiera de los tres niveles de volumen. Use los cuatro botones NOTE para ajustar el volumen de cualquier ritmo a uno de los 3 niveles. Es posible guardar en memoria los estilos que hava modificado. Consulte la siguiente sección "Usar la Memoria"

Usar la Memoria

Botón TEMPO/VALUE ▼▲

Es posible almacenar hasta ocho configuraciones distintas del metrónomo en la memoria.

· Recuperar aiustes quardados (Memory)

Pulse el botón MEMORY para recuperar los ajustes guardados; el número de memoria cambiará cada vez que pulse el botór

- · Guardar aiustes en memoria
- 1. Pulse el botón WRITE; el número de memoria parpadeará.
- 2. Pulse los botones TEMPO/VALUE ▼/▲ para seleccionar el número de memoria en que desee quardar los aiustes.
- 3. Pulse el botón WRITE una vez más; el número de memoria empezará a parpadear más rápidamente

Una vez el número de memoria permanezca estable, los datos se habrán almacenado con éxito en la memoria Si pulsa el botón START/STOP durante el paso 1 o 2, el número de memoria dejará de

- parpadear y el proceso quedará cancelado No apague la unidad mientras esté guardando datos en memoria (el número de memoria parpadeará
- "EDIT" avarecerá en vantalla al cambiar los aiustes del contenido almacenado en la memoria.
- * Cambiar a la Función Loop Play cancela los cambios realizados a los ajustes almacenados en memoria.

Usar la Función Loop Play

Es posible reproducir secuencialmente de forma automática los ajustes del metrónomo que hata almacenado en la memoria. Guardar ajustes en distintos valores de Tempo y ritmos en distintas memorias, y reproducirlos mediante la Función Loop Play es efectivo para práctica de ritmo. Puede usarse para practicar patrones de ritmo irregulares

1. En el Modo Metronome, pulse los botones 1313 y 📩 al mismo tiempo, para cambiar al Modo Loop Play. "LOOP" aparecerá en pantalla.

2. Pulse el botón START/STOP para iniciar la reproducción Loop.



Durante la reproducción Loop, el número en el centro de la pantalla indica el número de reprticiones de cada memoria. El número en la parte superior derecha indica el número de veces que se renetirá el material Es posible seleccionar una memoria para su posterior reproducción, pulsando el botón MEMORY

durante la Función Loop Play. 3. Pulse el botón START/STOP de nuevo para detener la Función Loop Play y colocar la unidad

Cambiar el número de repeticiones de reproducción de la memoria

Pulsar el botón MEMORY mientras Loop Play está en Modo de espera (standby) cambiará el número de memoria; Es posible cambiar el número del número de veces en que el número de memoria en pantalla se reproducirá, mediante los botones TEMPO/VALUE ▼/▲. Es posible ajustar el número de repeticiones de cualquier valor de 0 a 255. El ajuste 0, no reproducirá los datos del número de memoria en cuestión.

4. Pulse los botones 1949 y 🟥 al mismo tiempo; "LOOP" desaparecerá de la pantalla, y la unidad abandonará el Modo DB-60 Loop Play

Reproducir el Sonido de Referencia

DB-60 en la posición de espera de Loop Play

1. Con la unidad encendida, pulse el botón "IVI" para cambiar al Modo Reference Tone.



Cuando la unidad DB-60 esté en Modo Reference Tone, "NOTE", y "PITCH" aparecerá en

2. Aiuste el nombre de la nota mediante los botones TEMPO/VALUE ▼/▲

Es posible ajustar el nombre de la nota en incrementos de semitono en un rango de octavas de

3. Pulse el botón START/STOP para reproducir el sonido de referencia. Pulse el botón de nuevo para detener el sonido

Ajustar la afinación de referencia

- 1. Pulse el botón 'V' en el Modo Reference Tone de modo que "PITCH" parpadee en pantalla.
- 2. Aiuste la Afinación de Referencia mediante los botones TEMPO/VALUE ▼/▲
- La afinación de referencia se ajusta a partir de la nota A, que puede ajustarse de 438 a 445 Hz.
- * No es posible cambiar el nombre de la nota mediante los botones TEMPO/VALUE ▼/▲ mientras "PITCH" parpadee en pantalla. Si desea cambiarlo, pulse el botón "PITCH" deje de varvadear v vermanezca fiio en vantalla.
- ☐ Qué es la Afinación de Referencia (Reference Pitch)?

La frecuencia de la nota La 4 (nota "la" central en un piano) de una nota interpretada en un instrumento (un piano, por ejemplo) como afinación en que el resto de intérpretes afinan sus instrumentos para actuar, se denomina "afinación de referência"

■ Usar la unidad DB-60 como "Timer"

1. Con la unidad encendida, pulse el botón ((C)) para cambiar a Modo Timer



Cuando la unidad entre en Modo DB-60 Timer, "TIMER" aparecerá en pantalla,

- 2. Set the length of time before you want the timer to sound with the TEMPO/VALUE ▼/▲ buttons. Es posible ajustar el Timer en cualquier valor de 1 a 60 minutos. El valor puede aumentar o disminuir en intervalos de diez minutos — mantenga pulsado el botón TEMPO/VALUE A v pulse el botón ▼, o mantenga pulsado el botón ▼ y pulse el botón ▲.
- 3. Pulse el botón START/STOP para iniciar la Función Timer.

Una vez iniciada la Función Timer, la alarma se apagará cuando el tiempo programado haya transcurrido: la alarma se detendrá después de sonar durante 20 segundos Pulsar cualquier botón mientras la alarma esté sonando la apagará.

También es posible detener la Función Timer durante la cuenta atrás pulsando el botón START/STOP de nuevo

- * La Función Timer continuará funcionando incluso al cambiar a un Modo distinto, con la alarma sonando una vez el tiempo haya transcurrido (el metrónomo y el sonido de referencia dejarán de sonar al sonar la
- * "TIMER" varvadeará en vantalla en Modo Metrónome, Modo Reference Tone y Modo Stoywatch cuando
- * Si desea reprogramar la función Timer depués de haberla activado pulse el botón START/STOP para detener los tiempos y luego pulse el botón TAP/RESET/SPLIT para volver a los valores modificados más recientemente en nantalla

Usar la Función Stopwatch de la unidad DB-60

1. Con la unidad en encendida, pulse el botón ((C)) para cambiar al Modo Stopwatch.



Cuando la unidad DB-60 entre en Modo Stopwatch, "ST.WATCH" aparecerá en pantalla

2. Pulse el botón START/STOP para iniciar la Función Stopwatch

También es posible detener la Función Stopwatch pulsando el botón START/STOP de nuevo. Cuando pulse el botón TAP/RESET/SPLIT una vez iniciada la Función Stopwatch, la indicación "L" empezará a parpadear en la parte superior izquierda de la pantalla, y el valor Split time (tiempo transcurrido hasta ese punto) aparecerá en pantalla.

Cuando pulse el botón START/STOP con el valor Split Time en pantalla, la Función Stopwatch se detendrá y la indicación "L" pasará de parpadear a fija.

Pulse el botón TAP/RESET/SPLIT de nuevo, y "L" desanarerá de la pantalla y la Función Stopwatch normal anarecerá de nuevo Pulsar el botón TAP/RESET/SPLIT mientras detenga la Función Stamuetch restablecerá eñ número al valor coro

- Stompatch continuuará funcionando a nesar de haber cambiado a otros modos de funcionamiento
- "ST.WATCH" parpadeará en pantalla en Modo Metronome, Modo Reference Tone y Modo Timer cuando la Función stopwatch esté activa.
- La Eunción Stompatch es canaz de contar hasta diez horas, excento si la Eunción Auto Poper Off está activada. Entonces el límite de Stopwatch será de 70 minutos. Si desea aumentar el alcance por encima de 70 desactive la Eunción Auto Power Off de antemano

Otras funciones

Auto Power Off

La Función Auto Power Off permite ahorrar baterías ya que apaga la unidad si no se realiza ningún ajuste, ni se pulsa ningún botón a la unidad después de 70 minutos

· Deshabilitar la Función Auto Power Off

Para deshabilitar la Función Auto Power Off, primero apaque la unidad DB-60, luego mantenga pulsado el botón TAP/RESET/SPLIT mientras pulsa el botón POWER para encender la unidad de nuevo.

mientras mantenga pulsado el botón TAP/RESET/SPLIT.

La Función Auto Power Off quedará habilitada la próxima vez que encienda la unidad DB-60.

Retroiluminación

La unidad consta de una pantalla retroiluminada.

Active la retroiluminación pulsando simultáneamente los botones ACCENT v. J. La retroiluminación se desactiva en aproximadamente cinco segundos (Función Auto Backlight Off). El símbolo" " desaparecerá de la pantalla al habilitar Auto Backlight Off.

Deshabilitar la Función Auto Backlight Off

Si desea que la Función de retroiluminación permanezca activa, primero apaque la unidad DB-60, luego mantenga pulsado el botón ACCENT mientras pulsa el botón POWER para encender la unidad de nuevo

La Función Auto Backlight Off quedará desactivada y " " " aparecerá en pantalla.

La Función Auto Backlight Off quedará activada de nuevo y la próxima vez que encienda la unidad DB-60.

No es posible conservar el estado deshabilitado (disabled) de la Función Auto Power Off ni Auto Backlight Off en memoria.

Sustitución de las baterías La pantalla y los indicadores LED se atenuarán cuando las baterías empiecen a estar baias Sustituta las baterías lo antes posible

* Los ajustes almacenados por la Función Memory volverán a su estado de fábrica si retira las baterías de la unidad DB-60 o si se agotan por completo.

* Al girar la unidad, tenga cuidado para evitar su caída accidental ni que botones o controles puedan resultar dañados.

1. Pulse hacia abaio y deslice la tapa del compartimento de las baterías (situado en la parte posterior de la unidad).

2. Retire las baterías vieias.

3 Inserte dos haterías nuevas del mismo tino (AA)

* Aserúrese de que la nolaridad de las haterías "+" u "-" está orientada correctame

4. Cierre firmemente la cubierta del compartimento de las baterías. No mezcle baterías nuevas y usadas, ni mezcle baterías de distintos tipos ya que podría producirse un escape del fluido.

Restablecer los ajustes de fábrica

Esta operación devuelbe los ajustes de la unidad DB-60 a sus valores originales de fábrica.

Mantenga pulsado el botón MEMORY mientras pulsa el botón POWER para encender la unidad. El símbolo " 🖁 " aparecerá en pantalla mientras pulse el botón MEMORY.

Ouedarán restablecidos todos los valores originales de los ajustes de la unidad Aiustes de fábrica

Memory No.	1	2	3	4	5	6	7	8	
Tempo	120	100	130	90	120	130	110	115	
Style	BEAT 4	BEAT 4	BEAT 3	BEAT 2-3	PATTERN 1	PATTERN 5	PATTERN 6	PATTERN 15	
Loop Play	4	2	3	5	2	4	6	3	
Configuración o	de los nivele	s de los boto							
ACCENT	CENT all all all								
J	-41	-41	-41	-41					
١,١	-41	att	-41	-41	ĺ				
4,44,4	-41	-41	-41	-41	ĺ				
ıñ.	aff	-41	-41	-41	i				

Especificaciones

Beference Note

tomo - Tempo: J =30-250 (Precisión: ±0.1%) - BEAT: 1-9, 2+3, 3+2, 3+4, 4+3, 4+5, 5+4, 5+6, 6+5, 6+7, 7+6, 7+8, 8+7, 8+9, 9+8 (23 tipos) - PATRONES (PATTERN): 8-TIEMPOS x 3, 16-TIEMPOSx 2, SHUFFLE x 2, FUNK, DANCE x 2, COUNTRY, REGGAE, CLAVE x 2, RUMBA, BOSSA NOVA, WALTZ, TANGO, MAMBO, MARCH (20 tipos)

Reference Pitch 440 Hz

Reference Tone - Reference Pitch: La4=438 Hz-445 Hz (pasos de 1 Hz) - Rango de Reference Tone: Do4-Si4 (precisión: ±1 c • Rango de Timer - Setting: 1-60 minutos • Resolución de Stopwatch - Timing : 1/10 segundos - Duración Time : 10 horas (con Auto Power Off deshabilitado) • Indicadores: Pantalla LCD, Indicador de Tempo LED x 2

• Conector: Jack PHONES (tipo minijack estéreo) • Fuente de Alimentación: Baterías secas (tipo R6/LR6 (AA)) x 2

 Consumo de energía: 70 mA o inferior (con el sonido de Referencia activado) Duración estimada de las baterías en uso contínuo (Carbono): aproximadamente 200 horas * Estas cifras pueder

variar dependiendo de las condiciones de uso real. • Dimensiones: 129 (Anch) v 84 (Prof) v 22 (Alt) mm

. Peso: 156 e (baterías incluidas)

 Accessorios: Batería seca (Tipo R6 (AA)) x 2, Estuche blando, Manual del Propietario, hoja de instrucciones ("USO SEGURO DE LA UNIDAD", "NOTAS IMPORTANTES" e "Información")

En el interés de mejorar el producto, las especificaciones y/o apariencia de la unidad están sujetas a cambis sin prévio avisc